



Дидактические игры по изобразительной деятельности для детей дошкольного возраста

Выполнила:

педагог по ИЗО

Жиркова Нюргустана Николаевна

Игра «Собери пейзаж»

Цель игры: формировать навыки композиционного мышления, закреплять знания сезонных изменений в природе, закреплять знание понятия "пейзаж", развивать наблюдательность, память.

Ход игры: ребенку предлагается из набора нарисованных картинок составить пейзаж определенного сезона (зима, весна, осень или зима), ребенок должен подобрать предметы, соответствующие именно этому времени года, и при помощи своих знаний построить правильную композицию.





Игра «Волшебный пейзаж»

Цель игры: учить детей видеть и передавать в рисунках свойства пространственной перспективы (Одна из наиболее сложных тем - это изучение перспективы в пейзаже - далекие предметы кажутся меньше, ближние больше), развивать глазомер, память, композиционные навыки.

Ход игры: ребенку необходимо расставить на веревке деревья по размеру, в соответствии с их перспективной удаленностью. (подготовительная, старшая группа).



Игра «Палитра»

Цель игры: развивать чувство цвета у детей, учить подбирать цвета и оттенки, соответствующие предложенной иллюстрации.

Ход игры: педагог предлагает детям рассмотреть книжки или картины с иллюстрациями, выбрать понравившуюся и подобрать на своей палитре те цвета и оттенки, которые использовал художник. Выигрывает тот ребенок, который подберет цвета и оттенки, наиболее соответствующие палитре художника.

